|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1.0 | 17/03 | Giovanni dos S. Alves | Elaboração inicial – Primeiro rascunho |
|  |  |  |  |

# Objetivos deste documento

Elaboração e desenvolvimento da plataforma de educação remota SkillShare que será criada em 4 Sprints, e em cada uma terá uma parte do software útil para o cliente.

# Objetivos do projeto

A plataforma tem o foco em desenvolver habilidades dos colaboradores de organizações e empresas.

# Escopo do Produto

[Requisitos e características do produto ou serviço a ser entregue pelo projeto.]

Com as mudanças sociais e tecnológicas, a empresa viu-se a criar métodos modernos que auxiliam na questão de capacitação dos funcionários novos, experientes ou introduzir novas tecnologias para o início de projetos.

# Exclusões do projeto / Fora do Escopo

[Liste itens reconhecidos como não-escopo de modo a evitar mal-entendidos na conclusão do projeto]

Serão consideradas atividades fora do escopo, qualquer outra atividade que não esteja reportada no tópico acima.

# Restrições

[Restrições adotadas para o projeto. Lista e descreve as restrições específicas associadas com o escopo

que limitam as opções da equipe.]

Haverá 4 entregas de valor, sendo a última entrega o prazo final do projeto.

1ª Entrega – 28/03

2ª Entrega – 18/04

3ª Entrega –16/05

Última entrega – 05/06

# Premissas

[Premissas adotadas para o projeto. Lista e descreve as premissas especificas do projeto associadas com

o escopo e o impacto potencial dessas premissas se forem provadas falsas.]

Foram adotadas algumas boa práticas entre os integrantes do grupo para que a as atividades e datas de entregas sejam cumpridas. Premissas:

-Comprometimento dos integrantes do grupo com cada qual a sua atividade designada.

-Visualização diária do projeto afim de manter-se atualizado.

-Discussões de questões em grupo, para que todos possam ler.

-Reuniões semanais para rever o andamento dos contribuintes.

# Estrutura Analítica do Projeto [...](file:///C:\Users\Eduardo\Dropbox\Escritorio%20de%20Projetos\Projeto-Exemplo\Reforma%20da%20Casa\Cronograma%20do%20Projetov3-2007.wbs)

[Detalhamento da estrutura analítica do projeto (WBS - Work Breakdown Structure)]

1.Definiçao do projeto

2.Gerenciamento do projeto

3.Definir as Tecnologias a serem utilizadas

4.Desenvolvimento

4.1.Primeira Sprint

4.1.1.Briefing

4.1.2.User Stories

4.1.3.Modelagem do banco de dados

4.1.4.Wireframes

4.1.5.Priorização

4.1.6.Desenvolvimento front

4.1.7.Desenvolvimento back

4.1.8.Apresentação

4.2.Segunda Sprint

4.2.1.Levantar novos requisitos

4.2.2.Wireframes

4.2.3.Desenvolvimento front

4.2.4.Desenvolvimento back

4.2.5.Apresentação

4.3.Terceira Sprint

4.3.1.Levantar novos requisitos

4.3.2.Wireframes

4.3.3.Desenvolvimento front

4.3.4.Desenvolvimento back

4.3.5.Apresentação

4.4.Quarta Sprint

4.4.1.Levantar novos requisitos

4.4.2.Wireframes

4.4.3.Desenvolvimento front

4.4.4.Desenvolvimento front

4.4.5.Apresentação

# Critérios de Aceitação

[Defina os critérios de aceitação das entregas definidas na WBS e do projeto como um todo]

Detalhamento no dicionário da EAP

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cod. EAP | Entrega | Critérios de aceitação |
| 1 | Definição do projeto | Briefing e BrainStorm sobre o projeto |
| 2 | Gerenciamento do projeto | Montar o projeto de maneira que atenda as necessidades do cliente |
| 3 | Definir as Tecnologias a serem utilizadas | Discussão e definição das tecnologias a serem utilizadas |
| 4 | Desenvolvimento | Começo do desenvolvimento do software |
| 4.1 | Primeira Sprint |  |
| 4.1.1 | Briefing |  |
| 4.1.2 | User Stories | Entender e estruturar os objetivos do projeto |
| 4.1.3 | Modelagem do banco de dados | Montagem do diagrama e modelo do banco de dados do projeto |
| 4.1.4 | Wireframes | Prototipação da visualização da sprint |
| 4.1.5 | Priorização | Definição dos itens mais importantes |
| 4.1.6 | Desenvolvimento front | Início do desenvolvimento físico do projeto |
| 4.1.7 | Desenvolvimento back | Início do desenvolvimento físico do projeto |
| 4.1.8 | Apresentação | Desenvolvimento da apresentação do projeto aos clientes |
| 4.2 | Segunda Sprint |  |
| 4.2.1 | Levantar novos requisitos | Discussão com os clientes sobre os novos itens a serem adicionados na sprint |
| 4.2.2 | Wireframes | Prototipação da visualização da sprint |
| 4.2.3 | Desenvolvimento front | Desenvolvimento físico do projeto |
| 4.2.4 | Desenvolvimento back | Desenvolvimento físico do projeto |
| 4.2.5 | Apresentação | Desenvolvimento da apresentação do projeto aos clientes |
| 4.3 | Terceira Sprint |  |
| 4.3.1 | Levantar novos requisitos | Discussão com os clientes sobre os novos itens a serem adicionados na sprint |
| 4.3.2 | Wireframes | Prototipação da visualização da sprint |
| 4.3.3 | Desenvolvimento front | Desenvolvimento físico do projeto |
| 4.3.4 | Desenvolvimento back | Desenvolvimento físico do projeto |
| 4.3.5 | Apresentação | Desenvolvimento da apresentação do projeto aos clientes |
| 4.4 | Quarta Sprint |  |
| 4.4.1 | Levantar novos requisitos | Discussão com os clientes sobre os novos itens a serem adicionados na sprint |
| 4.4.2 | Wireframes | Prototipação da visualização da sprint |
| 4.4.3 | Desenvolvimento front | Desenvolvimento físico do projeto |
| 4.4.4 | Desenvolvimento back | Desenvolvimento físico do projeto |
|  | Apresentação final | Desenvolvimento da apresentação final do projeto aos clientes |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto |  |  |
| Gerente do Projeto |  |  |